

---

# CDI

## UI/UX DESIGNER CHEF DE PROJET

Vous êtes un(e) **designer UI/UX - chef de projet** passionné(e), autonome, confiant(e) et entreprenant(e). Bonne maîtrise du **visual design**. 2+ années d'expérience professionnelle.

Nous vous invitons à rejoindre l'équipe.

---

# VOUS

---

savez développer un point de vue ultra-crétatif tout en restant à l'écoute de celui des autres. La tête sur les épaules, vous jugez du bon moment pour ouvrir le débat ou synthétiser/concrétiser les idées.

êtes organisé(e), efficace, précis(e), dynamique, et savez faire appel aux bons moyens pour faire avancer le projet. Votre leadership et votre bonne humeur vous permettent de remporter l'adhésion des clients.

êtes un designer d'interfaces simples, belles et intelligentes, qui s'adaptent à toutes les plateformes possibles. Agile, vous maîtrisez autant le "quick and dirty" que le "pixel perfect".

Vous aimez ce que vous faites et ce que vous venez de lire vous donne déjà envie ? >

# Vos missions

- Concevoir et réaliser l'UI d'applications web, mobiles et services multi-canaux, pour de grands groupes, des start-ups et des collectivités
- Travailler une UI sur mesure, s'attachant à traduire la stratégie d'expérience et la vision du service définies en amont avec l'équipe projet.
- Mener la direction créative des différentes phases de projets d'innovation, gérer les projets en autonomie, en relation directe avec les clients
- Encadrer une équipe interne et externe de designers, développeurs, marketeurs, etc. afin d'atteindre les objectifs de clients exigeants
- Adopter, tester, développer de nouvelles méthodes d'innovation par le design
- Contribuer activement au design et à la valorisation des offres pour les clients

## Compétences indispensables

### #design

Savoir développer et transmettre une vision créative

Savoir esquisser, dessiner

Savoir concevoir la modularité d'une interface (Atomic, guidelines, ...)

Wireframing et scénarisation d'interfaces

Capacité à proposer des univers graphiques en fonction d'un brief flou

Capacité à décliner une famille d'écrans de manière cohérente

Capacité à prototyper / maquetter (InVision, Principle, AE, ...)

Direction artistique / visual design / identité visuelle de marque

Expertise sous Sketch, Illustrator et Photoshop

Maîtrise de la conception pour les environnements Web, Mac, iOS, Android

### #direction de projet

Savoir gérer un projet, une équipe

Savoir travailler en équipe, avoir envie de jouer collectif

Capacité à jongler entre plusieurs projets et prioriser dans l'urgence ;)

Dynamisme, prise d'initiative / aisance dans la prise de parole publique

Savoir structurer et valoriser un projet / vendre le design

Maîtrise du français et de l'anglais parlé, lu et écrit

## Compétences appréciées

Réaliser des entretiens/tests utilisateurs

Faciliter des ateliers de co-création, motivé(e) pour monter en compétences

Maquettage web (HTML5, CSS3, JavaScript, motivé(e) pour monter en compétences)

DataViz : Processing

---

### Ça vous intéresse ?



Contactez-nous en précisant dans l'intitulé "Designer UI/UX - Chef de projet" avec CV, lettre de motivation, portfolio, et tout ce qui nous aiderait à mieux vous connaître à [jobs@user.io](mailto:jobs@user.io)

Au plaisir d'avoir de vos nouvelles,

*User Studio*